

[Boris Luis Alonso Pérez](#)



Si había un juego que era obligatorio jugar en mi infancia era el GTA, da lo mismo si era el Vice City o el San Andreas. Si no probabas la saga Grand Theft Auto, te estabas perdiendo algo realmente asombroso.

Ante las reacciones positivas que ha generado el estreno del tráiler, de la que será su sexta entrega, creo que es momento para reseñar una saga que, sin duda alguna, cambió para bien el mundo de los videojuegos.

El argumento nos ponía en la piel de un delincuente de poca monta que debía realizar trabajos para otros maleantes hasta forjarse un nombre entre el crimen organizado de la ciudad. Las historias y las locaciones varían de una entrega a otra, pero la esencia es la misma.

Uno de los aspectos más característicos de la franquicia es su alta tasa de violencia explícita. Nuestro personaje puede robar, golpear a sus vecinos y disparar a diestra y siniestra con un fusil de asalto a las personas que caminan pacíficamente por la acera. Todo pensado con un rango de búsqueda, que representa con cuanto rigor nos perseguirá la policía.



En esta libertad de hacer radica precisamente tanto el éxito de GTA como lo revolucionario que fue para la industria del videojuego. Con sus primeras entregas los jugadores gozaron por primera vez de una libertad inmensa a los mandos, al punto de gastar horas solo hiendo de un lado para otro del mapa.

Las misiones secundarias y recados desperdigados por todo el mapa también aportaban la sensación de que el orden lógico de los acontecimientos lo escogíamos nosotros, al darnos la posibilidad de elegir cuál tarea finalizar primero.



Este sistema de mundo abierto y rangos de misiones se volvería luego la base de la mayoría de videojuegos que apostaron por brindarle al jugador dicha libertad.

DMA Design, Visual Sciences y Tarantula Studios estrenaron el primer título de la saga en 1997, pero sería la segunda expansión del GTA original, estrenado para PC y PlayStation en 1999, ambientado en la ciudad de Manchester, la que inauguraría la línea temporal de la franquicia de Rockstar Games.





Desde entonces han sido 16 juegos con el sello GTA siendo su obra cumbre Grand Theft Auto V, estrenado el 17 de septiembre de 2013. Un juego que, pese al paso de los años, todavía cuenta entre los títulos más jugados a nivel mundial.

El nuevo GTA 6 tiene fecha para 2025, pero el hecho de que Rockstar solo mostrara un trailer cinemático, levanta las alarmas sobre el desarrollo de la obra. De momento, lo que esperamos todos los fans de la franquicia es un poco más de esa libertad de lo que ya nos tienen acostumbrados.