

[Boris Luis Alonso Pérez](#)



Konami, Genvid, Bad Robot Games, Behavior Interactive y DJ2 Entertainment y Bloober Team anunciaron que estrenarán en 2023 un Remake del videojuego de terror Silent Hill 2 y que trabajan en una nueva entrega original de la saga titulada, por el momento, Silent Hill: Ascension.

El desarrollo tras el proyecto está en buenas manos. Genvid Technologies trabajó en The Walking Dead: Last Mile, mientras que Bad Robot Games es el estudio de desarrollo del famoso director de cine JJ Abrams, por su parte Behavior Interactive es conocido por Dead by Daylight y DJ2 Entertainment trabajó recientemente en la segunda película de Sonic.

Ambas entregas anunciadas emplearán el motor gráfico Unreal Engine 5 que permite dotar a los videojuegos de un nivel de realismo impresionante sumado a una iluminación global totalmente dinámica que reacciona de forma inmediata a los cambios de escenas y luces.

El motor de sonido empleado es el Wwise que permite la creación de paisajes sonoros realistas y verosímiles que ayudarán a los jugadores a sentirse como si realmente estuvieran dentro del juego.

La saga de videojuegos Silent Hill regresa en 2023

Última actualización: Viernes, 21 Octubre 2022 15:09

Visto: 366

El último título de la franquicia de Silent Hill fue Downpour, desarrollado por Vatra Games y publicado en marzo de 2012 para PlayStation 3 y Xbox 360. Este videojuego no alcanzó los niveles de ventas esperados y Konami dejó de lado la marca por una década.



El intento más serio por revivirla fue hace ocho años cuando el creador y director de videojuegos Hideo Kojima lanzó un demo jugable titulado P.T que generó especulaciones de todo. Pero la ruptura de Kojima con la compañía dueña de la marca provocó que nueve meses después, en mayo de 2015, la demo fuese retirada irrevocablemente de PlayStation Network.

La historia de Silent Hill gira en torno a un pueblo atrapado en una dimensión diferente producto de un ritual satánico donde fue sacrificada una niña cuyo espíritu termina martirizando a sus asesinos. El juego aborda temas como el acoso, el fanatismo religioso, la ansiedad, los problemas familiares y emocionales y la paternidad.

Niebla, oscuridad, silencio, calles abandonadas, criaturas siniestras, en definitiva, miedos y temores, son las principales características que deberemos encontrar en estos nuevos proyectos para la franquicia Silent Hill, una espectacular saga creada en el año 1997 por el mítico Silent Team y uno de los referentes del género Survival Horror.

La saga de videojuegos Silent Hill regresa en 2023

Última actualización: Viernes, 21 Octubre 2022 15:09

Visto: 366
